

REGULAMENTO
SILHUETA 20
METALICA 26



FEDERAÇÃO DE TIRO
MATO GROSSO

REGULAMENTO DE SILHUETA METÁLICA – FTMT 2026

DO CAMPEONATO ESTADUAL 2026

I – OBJETIVO E FINALIDADE:

- 1- Serão ordenados e classificados os atiradores inscritos na Federação de Tiro de Mato Grosso – FTMT, mediante seguintes regras:
- 2- O objetivo deste regulamento é normatizar a modalidade de TIRO DE SILHUETA METÁLICA, caracterizando seus pontos fundamentais para regulamentação da prova.
- 3- A finalidade deste regulamento é estabelecer as diretrizes da modalidade SILHUETA METÁLICA é estimular o tiro desportivo com armas longas raiadas de fogo central, através do aprimoramento dos fundamentos de tiro, aperfeiçoamento das técnicas de recarga de munições e exploração de todo o potencial de recursos das armas e acessórios com o foco no requisito precisão.
- 4- É obrigação de todo atirador inscrito na Federação do Tiro de Mato Grosso ter conhecimento deste regulamento, admite-se a participação de menores de idade, desde que devidamente acompanhando pelo responsável e inscrito no quadro de associado.

II – EQUIPAMENTOS:

- 5- A arma utilizada na modalidade SILHUETA METÁLICA são as de ação por ferrolho e semiautomáticas, nos calibres:
 1. .22 LR – curta e longa.
 2. .38 e .357 – curta e longa.
- 6- No calibre .22 LR Curto não será permitido o uso de mira óptica (luneta de tiro).
- 7- As armas poderão ser “customizadas”. Não haverá limite para peso da arma, peso de gatilho e restrições com referência a coronha.



- 8- É proibido o uso de munição com projéteis que possam colocar em risco os atiradores ou causar danos materiais ao estande como: perfurante, explosivo, traçante, incendiário ou projéteis múltiplos.
- 9- É obrigatório o uso de protetores auriculares.

III – CATEGORIA e CLASSES:

- 10- É composta por 4 (quatro) categorias, sendo: .22 LR Curta Masculino; .22 LR Longa Masculino e Feminino; .38 Curta Masculino e Feminino e .38 Longa Masculino e Feminino.
- 11- A definição da Classe corresponde à média do ano imediatamente anterior, somente haverá classe para as categorias .22 LR Longa Masculina e .38/.357 Longa Masculina.
- 12- A mudança de classe ocorrerá quando o atleta obtiver a média da nova classe, seja para mais ou para menos, após apurado a media do ano imediatamente anterior, seguindo a seguinte pontuação:

.22 LR Longa / .38 e .357 Longa:
Classe A masculina de 30 a 40 pontos.
Classe B masculina até 29 pontos.

IV – ALVOS, PONTUAÇÃO, PESO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE:

- 13- Os alvos consistem em silhuetas confeccionadas em chapas de aço representando o perfil de galinhas, porcos, perus e carneiros.
- 14- As distâncias dos alvos consistem em;

Galinhas – 25m
Porcos – 50m
Perus – 75m
Carneiros – 100m



- 15- Não haverá disparo de aquecimento ou ensaio.
- 16- Existem duas posições para o tiro às silhuetas:
- a. Standing/Em pé: única e exclusivamente de pé para o .22 LR Curta.
 - b. Standing/Em pé: única e exclusivamente de pé, para os calibres .22 LR Longa, .38 Curta e .38 Longa.
- 17- É de **responsabilidade exclusiva do clube sede da competição** disponibilizar aos atletas bancadas de suporte adequadas à prática da modalidade de Tiro de Silhueta Metálica, como critério mínimo de infraestrutura do estande. As bancadas deverão ser do tipo mesa, podendo ser fixas, confeccionadas em concreto, madeira ou material estrutural equivalente, desde que garantam estabilidade, segurança e uniformidade de uso para todos os competidores. As bancadas deverão estar corretamente posicionadas em relação à linha de tiro, em conformidade com as distâncias regulamentares dos alvos, permitindo ao atleta acomodar seus equipamentos durante a fase de preparação, sem prejuízo às normas de segurança e à igualdade de condições entre os participantes.
- 18- Os alvos de prova em suas sessões são idênticos e possuem as mesmas dimensões, e devem estar apoiados sobre uma linha horizontal branca uniforme com acionamento eletrônico ou manual.
- 19- Compete ao **clube sede da competição** fornecer e manter em perfeitas condições de uso o conjunto completo de alvos da prova, constituído por silhuetas metálicas padronizadas, obedecendo rigorosamente às dimensões, formatos, distâncias e critérios de uniformidade previstos neste regulamento. As silhuetas deverão ser confeccionadas em chapas de aço, representando os perfis de galinhas, porcos, perus e carneiros, sendo idênticas entre si em cada distância, tanto para calibres menores (.22 LR) quanto para calibres maiores (.38/.357).



- 20- As silhuetas deverão possuir **sistema de levantamento e reposicionamento** padronizado, podendo ser automático, eletrônico ou por acionamento manual/cabo, garantindo igualdade operacional para todos os atletas. O conjunto deverá contar com fundo branco, confeccionado em lona tipo bag, material sintético ou equivalente, assegurando contraste visual adequado, bem como base de sustentação das silhuetas em chapa de aço na cor branca, enquanto as silhuetas deverão obrigatoriamente ser na cor preta, de modo a atender aos requisitos de visibilidade, padronização e segurança exigidos pela modalidade.
- 21- A prova consiste em 40 (quarenta) disparos, sendo:
- a. 10 (dez) disparos a 25m em silhuetas de perfil Galinhas, uniformes e de mesmas dimensões, sobre uma base linear, iniciando da esquerda para a direita.
 - b. 10 (dez) disparos a 50m em silhuetas de perfil Porcos, uniformes e de mesmas dimensões, sobre uma base linear, iniciando da esquerda para a direita.
 - c. 10 (dez) disparos a 75m em silhuetas de perfil Perus, uniformes e de mesmas dimensões, sobre uma base linear, iniciando da esquerda para a direita.
 - d. 10 (dez) disparos a 100m em silhuetas de perfil Carneiros, uniformes e de mesmas dimensões, sobre uma base linear, iniciando da esquerda para a direita.
- 22- É de **responsabilidade do clube sede da competição** manter Oficiais de Prova (RO – Range Officers) devidamente treinados, capacitados e em número suficiente, aptos a aferir, aplicar e fazer cumprir rigorosamente o presente regulamento, bem como orientar os atletas quanto aos procedimentos de tiro, incluindo quantidade de disparos, sequência obrigatória dos alvos e tempo de prova. Compete exclusivamente aos RO o controle efetivo e a anotação oficial dos disparos e acertos, sendo vedado, sob qualquer hipótese, permitir compensação de disparos, repetição de disparos, disparos fora da sequência regulamentar ou a realização de mais de 10 (dez) disparos por sessão, conforme previsto neste regulamento. O controle, conferência e registro dos resultados são de inteira responsabilidade do clube sede, não cabendo ao atleta qualquer alegação posterior de desconhecimento ou erro operacional.



- 23- Ocorrendo qualquer uma das hipóteses acima descritas, e sendo a infração devidamente constatada e comprovada pela arbitragem, o atleta será automaticamente desclassificado da prova, não cabendo recurso quanto ao mérito do fato. O controle, conferência e registro dos resultados são de inteira responsabilidade do clube sede, não cabendo ao atleta qualquer alegação posterior de desconhecimento do regulamento ou de erro operacional.
- 24- Não será permitida compensação de disparos, e em hipótese alguma disparar mais que 10 (dez) disparos por sessão ou 40 (quarenta) na prova.
- 25- Se o atirador pular a sequência, acertando o alvo da frente, perde o alvo de acerto e o anterior.
- 26- O conjunto de alvos serão identificados pelo nome do atirador, acertos por sessão, sendo acertos cravados por X e erros por O, facultando o uso de sistema informatizado ou manual (planilhas), a critério da Federação de Tiro Esportivo de Mato Grosso.
- 27- No caso de empate da pontuação em uma etapa, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:
- 1º) Maior número de “X” nos Carneiros a 100m;
 - 2º) Maior número de “X” nos Perus a 75m;
 - 3º) Maior número de “X” nos Porcos a 50m;
 - 4º) Maior número de “X” nos Galinhas a 25m;
 - 5º) Se o empate persistir será considerado entre os atiradores o mais velho de idade.
- 28- Caso dois ou mais atiradores terminem o Campeonato com a mesma pontuação, o critério usado para desempate com base nas etapas utilizadas para o resultado final do Campeonato será o seguinte:



- 1º) Maior número de vitórias (1º lugares);
- 2º) Maior número de 2º lugares;
- 3º) Maior número de 3º lugares; e
- 4º) Maior número de 4º lugares;
- 5º) Se o empate persistir será considerado entre os atiradores o mais velho de idade.

- 29- O calendário esportivo PRESENCIAL consistirá de 6 (seis) etapas, sendo 3 (três) etapas normais com peso 1; 2 (duas) etapas regionais (sul e norte) com peso 2; e a final presencial com peso 3.
- 30- Para efeitos de Ranking e definição do Campeão estadual, serão consideradas as 2 (duas) melhores etapas normais com peso 1; a melhor etapa regional com peso 2 e a final presencial com peso 3.
- 31- Se o empate persistir será considerado entre os atiradores o mais velho de idade.
- 32- O calendário esportivo ON LINE consistirá de 5 (cinco) etapas, sendo todas as etapas com peso.
- 33- Para efeitos de Ranking e definição do Campeão estadual do campeonato ON LINE, serão consideradas as 3 (três) melhores etapas com peso 1.

V – FASE DE PREPARAÇÃO, FASE DE PROVA E COMANDOS DO JUIZ:

- 34- Todos os atiradores realizarão a prova nos dias e períodos, salvo situações excepcionais autorizadas pelo Presidente da FTMT ou na sua falta, outro membro da Diretoria da FTMT.
- 35- As provas poderão ser realizadas em 2 (dois) dias ou mais, preferencialmente iniciando as 8:00 pela manhã e encerrando as 16:30 no período da tarde.



36- O atirador escolherá a modalidade de tiro que iniciará a prova pela ordem de chegada no estande, ou a critério do Diretor da Prova.

37- Não haverá bateria (turma) de prova com um único competidor.

38- A prova de SILHUETA METÁLICA é subdividida em duas fases:

1. FASE DE PREPARAÇÃO

2. FASE DE PROVA

39- Após checar a colocação dos alvos e verificar a segurança da linha de tiro, o juiz de prova determinará o início da FASE DE PREPARAÇÃO de 1 (um) minutos.

40- Durante a FASE DE PREPARAÇÃO os atiradores deverão ocupar os seus postos de tiro, se acomodar, posicionar as armas e munições e proceder todas as regulagens necessárias do seu equipamento, podendo fazer visada.

41- Durante a FASE DE PREPARAÇÃO não poderá haver contato com munição.

42- O comando emitido pelo juiz para o início da FASE DE PREPARAÇÃO será:

“SENHORES ATIRADORES, A FASE DE PREPARAÇÃO DE 1 (UM) MINUTOS COMEÇA AGORA”.

43- Ao final do período de 1 (um) minuto da FASE DE PREPARAÇÃO o juiz ininterrupta e sequencialmente dará início a FASE DE PROVA.

44- O juiz determinará o início da FASE DE PROVA com o seguinte comando:

“SENHORES ATIRADORES, PREPARAR ARMAS, CARREGAR, PARA UMA SESSÃO DE 10 (DEZ) DISPAROS DA ESQUERDA PARA A DIREITA, SEU TEMPO DE PROVA DE 4 (QUATRO) MINUTOS COMEÇA AGORA, FOGO”.



MAIS QUE
UM ESPORTE,
UM ESTILO
de vida

REGULAMENTO
SILHUETA 2026
METÁLICA

45- Durante a fase de prova o atirador terá o tempo de 4 (quatro) minutos para a realização dos 10 (dez) disparos na sequência das silhuetas da esquerda para a direita.

46- Faltando 2 minutos para o encerramento da FASE DE PROVA o juiz emitirá o comando:

“SENHORES ATIRADORES, FALTAM 02 (DOIS) MINUTOS PARA O TÉRMINO DA PROVA”.

47- Ao final do tempo de 4 (quatro) minutos para a realização da FASE DE PROVA o juiz emitirá o comando:

“SENHORES ATIRADORES, A FASE DE PROVA ESTÁ ENCERRADA. DESCARREGUEM SUAS ARMAS, ABRAM OS FERROLHOS E DEIXEM OS POSTOS DE TIRO. LINHA DE FOGO EM SEGURANÇA, MUDANÇA DE POSTOS”.

48- Os períodos para preparação e prova serão sucessivos e contínuos (sem interrupção).

49- Ocorrendo algum tipo de falha, onde exista a necessidade de substituição da munição, o atirador deverá solicitar autorização ao juiz de prova, através de sinal de braço, de modo que não atrapalhe os demais competidores.

50- Ocorrendo algum tipo de pane ou incidente de tiro, somente o atirador poderá saná-la e retomar a prova se possível dentro do tempo previsto. Para resolver a pane o atirador deverá manter sua arma voltado para a linha de tiro durante todo o tempo.

51- Se houver necessidade de retirar a arma da posição de tiro ou realizar manobras complexas para sanar a pane, como por exemplo, a introdução de uma vareta de aço para desprender uma munição presa na câmara, o atirador deixará a linha de tiro, comunicará ao juiz de prova a ocorrência da pane, e esperará o final da prova para que, com segurança, o juiz possa, no local apropriado, ajudar o atirador a resolver o incidente.



- 52- Caso uma prova tenha de ser interrompida, o juiz ordenará aos atiradores que descarreguem as armas e abram os ferrolhos. Depois de sanado o motivo da interrupção, ao dar os comandos para reinício da prova, o juiz deverá informar, de forma clara aos atiradores o tempo restante de prova.
- 53- Caso algum atirador tenha problema com sua arma durante a FASE DE PROVA, comprovado pelo juiz de prova, este não poderá solicitar que seja recolocado na próxima bateria disponível, encerrando assim a prova com a pontuação até o incidente.

VI – REALIZAÇÃO DAS PROVAS, INSCRIÇÃO, VALOR E PRAZO:

- 54- O atirador deverá fazer sua inscrição pelo site da Federação, no sitio www.ftmt.org.br
- 55- As inscrições encerram-se no dia anterior ao início das provas da etapa, correspondente ao calendário esportivo anual a ser divulgado pela FTMT.]
- 56- O valor da inscrição corresponde a R\$ 60,00 (sessenta reais), tanto na presencial quanto na on line, e serão arrecadas pela Federação, que destinará os valores da seguinte forma:
- 49.1 Da arrecadação das Provas Presenciais, a FTMT destinará o valor integral das inscrições para o clube, com a finalidade de promover a capacitação de Oficiais de Prova, a padronização e melhoria da infraestrutura das competições, o aprimoramento dos sistemas de controle e apuração de resultados, bem como o fortalecimento institucional da modalidade no Estado de Mato Grosso.



- 49.2 Da arrecadação das Provas On Line, a FTMT destinará o valor de R\$ 35,00 (trinta e cinco reais) para o clube que o atleta realizará a prova, R\$ 25,00 (vinte e cinco reais) para o clube que está sediando a prova presencial naquela etapa, com a finalidade de promover a capacitação de Oficiais de Prova, a padronização e melhoria da infraestrutura das competições, o aprimoramento dos sistemas de controle e apuração de resultados, bem como o fortalecimento institucional da modalidade no Estado de Mato Grosso.
- 57- Os lançamentos dos resultados serão realizados pela FTMT ou quem está indicar do clube sede no mesmo dia após o encerramento das atividades daquele dia.

VII – NORMAS DE SEGURANÇA:

- 58- Deverão ser observadas a Normas Básicas de Segurança, seguidas para qualquer arma de fogo. E mais as abaixo descritas:
1. Enquanto não estiverem na FASE DE PREPARAÇÃO ou FASE DE PROVA as armas deverão ser mantidas com os ferrolhos abertos, sem carregadores (quando destacáveis) e sem munição;
 2. É permitido o municiamento de carregadores e/ou armas nos boxes de tiro, somente quando autorizado pelo juiz de prova;
 3. O transporte das armas dentro do estande de tiro, bem como em suas adjacências deverá ocorrer com a máxima segurança, jamais municiadas e com seu ferrolho aberto.
 4. Fora dessas áreas às armas deverão estar armazenadas nos respectivos cases.
 5. O manejo das armas, fora dos postos de tiro, será realizado na ÁREA DE SEGURANÇA, sendo proibido o manuseio de munições neste local.
 6. É obrigatório o uso de óculos e protetores auriculares, inclusive para espectadores que permaneçam nas proximidades dos postos de tiro.
 7. Todos os atiradores devem observar as normas de trânsito e segurança dentro do Clube, sendo obrigatório portarem os Registros e as respectivas Guias de Tráfego das armas que estiverem transportando.



VIII – RECURSOS E PENALIDADES:

- 59- O atirador que não concordar com o resultado apurado, poderá recorrer do resultado em até 30 minutos após sua divulgação, mediante solicitação por escrito, encaminhada ao Júri de Apelação, justificando o seu pedido, juntamente com o valor de R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais). O prazo para a entrada de tal recurso expira 30 minutos após a divulgação do resultado da prova.
- 60- O Júri de Apelação será composto por 3 atiradores escolhidos pelo representante da FTMT e ou Diretor de Prova, não podendo nenhum destes ter relação interpessoal direta e ou familiar com o atirador que interpôs o recurso.
- 61- Caso sua demanda seja acolhida, será devolvida a importância paga e modificado o resultado. Já, no caso de manutenção do resultado, o valor arrecadado, será encaminhado aos cofres da FTMT. Em qualquer das decisões (procedente ou improcedente) o júri deverá constar o fato na súmula do atirador, constando a decisão e a assinatura dos componentes do Júri.
- 62- Todo resultado recorde deverá, OBRIGATORIAMENTE ser encaminhado à FTMT, pela juria, para homologação. O não cumprimento desse procedimento acarretará a desconsideração do recorde, porém o resultado continua valendo.
- 63- O atirador que começar a modalidade com uma arma ou equipamento não aprovado será advertido pelo juiz de prova. Em persistindo o erro o atirador será desclassificado da bateria e/ou da etapa.
- 64- O atirador que não cumprir este Regulamento, e as normas próprias vigentes de cada estande de tiro, tanto na parte de segurança e disciplinar, será penalizado pela Arbitragem com advertência e possível desclassificação.

IX – PREMIAÇÃO:

- 65- Em todas as etapas serão premiados com medalhas os três primeiros colocados das modalidades:



.22 LR CURTA / .38 - .357 CURTA
Classe A Overall.

.22 LR LONGA / .38 - .357 LONGA
Classe A masculina de 30 a 40 pontos.
Classe B masculina até 29 pontos.
Classe A feminina.

- 66- Na final serão premiados com troféus os três primeiros colocados do Ranking Estadual, nas seguintes categorias:

.22 LR CURTA / .38 - .357 CURTA
Classe A Overall.

.22 LR LONGA / .38 e .357 LONGA
Classe A masculina de 30 a 40 pontos.
Classe B masculina até 29 pontos.
Classe A feminina.

X – DISPOSIÇÕES FINAIS:

- 67- Todas as demais regras que não constarem deste regulamento segue os regulamentos da CBTP.
- 68- Os casos omissos e eventuais divergências caso ocorram, serão resolvidos pela Comissão Técnica, com a seguinte composição:
- Presidente da FTMT.
 - Diretor da FTMT
 - Diretor de precisão

Sorriso/MT, 18 de janeiro de 2026.

Alcionir Paulo Silvestro | Diretor de Precisão

Valdemar Zimmer | Presidente FTMT



MAIS QUE
UM ESPORTE,
UM ESTILO
de vida

REGULAMENTO
SILHUETA 2026
METÁLICA