

REGULAMENTO
FUZIL 20
26



FEDERAÇÃO DE TIRO
MATO GROSSO

REGULAMENTO DE TIRO DE FUZIL ESPORTIVO – FTMT 2026
DO CAMPEONATO ESTADUAL 2026

I – OBJETIVO E FINALIDADE:

- 1- Serão ordenados e classificados os atiradores inscritos na Federação de Tiro de Mato Grosso – FTMT, mediante seguintes regras:
- 2- O objetivo deste regulamento é normatizar a modalidade de TIRO DE PRECISÃO DE FUZIL, caracterizando seus pontos fundamentais para regulamentação da prova, tendo em vista que não segue todos os padrões internacionais (ISSF).
- 3- A finalidade deste regulamento é estabelecer as diretrizes da modalidade FUZIL ESPORTIVO é estimular o tiro desportivo com armas longas raiadas de fogo central, através do aprimoramento dos fundamentos de tiro, aperfeiçoamento das técnicas de recarga de munições e exploração de todo o potencial de recursos das armas e acessórios com o foco no requisito precisão.
- 4- É obrigação de todo atirador inscrito na Federação do Tiro de Mato Grosso ter conhecimento deste regulamento, admite-se a participação de menores de idade na modalidade Juvenil de 9 a 16 anos de idade, desde que devidamente acompanhando pelo responsável e inscrito no quadro de associado, conforme detalhado nos itens abaixo.

II – EQUIPAMENTOS:

- 5- A arma utilizada na modalidade FUZIL ESPORTIVO é o fuzil (rifle) com ação por ferrolho e semiautomáticos, são calibres permitidos:
 1. .17 HMR
 2. .22 LR
 3. .22 Magnum
 4. .223 / 556 – inclusive o T4
 5. .243
 6. .308
 7. .338 Lapua



- 6- O calibre para esta categoria não poderá ser superior a 8 mm. Fica vedado o calibre .50 Browning.
- 7- Não há limite de peso total do rifle, incluindo todos os equipamentos a ele aderidos, como mira óptica (luneta de tiro), miras abertas (convencional ou peep sight) e bipé.
- 8- Lunetas de auto regulação com calibragem eletrônica não serão permitidas.
- 9- A arma poderá ter apoio dianteiro exclusivamente por meio de bipé ou tripé, não podendo ser saco de areia ou qualquer outro material. O rifle não poderá sobre hipótese alguma estar apoiado na traseira por auxílio de bag ou soleira ajustável, a soleira ajustável deve permanecer alinhada com a coronha, e o único ponto de contato é com o atirador.
- 10- É lícito sob o bipé frontal o uso de uma manta, toalha ou papelão, desde que não superior a 20 mm de espessura.
- 11- A arma terá apoio traseiro no ombro do atirador ou qualquer outro membro, desde que não toque o chão, manta, toalha, papelão ou qualquer outro acessório.
- 12- A arma só poderá tocar o corpo ou roupa do atirador. Nenhuma parte da arma, com exceção ao bipé ou tripé poderá tocar o chão ou cobertura do chão.
- 13- A posição do atirador é pronado (deitado em decúbito ventral – abdômen em contato com o solo).
- 14- Quando em posição de tiro a arma precisa ser segura de tal maneira que o juiz (oficial de prova) possa ver que a mesma esteja visivelmente fora do chão o tempo todo.
- 15- O sistema de pontaria é livre, podendo o atirador utilizar mira óptica (luneta de tiro) de qualquer aumento ou mira aberta (do tipo convencional ou peep sight).



- 16- Qualquer gatilho manualmente operado que atenda aos requisitos de segurança é permitido. Não há limite de peso para gatilho, desde que mantenha os padrões de segurança.
- 17- São permitidos os seguintes acessórios: luneta de tiro, luneta de observação, bipé, óculos de tiro, tapa-olho, toalha, tapete e luva, desde que as luvas não tenham enchimento interno ou externo, que não seja emborrachada, e sua espessura não ultrapassar 03(três) milímetros.
- 18- É proibido o uso de munição com projéteis que possam colocar em risco os atiradores ou causar danos materiais ao estande como: perfurante, explosivo, traçante, incendiário ou projéteis múltiplos.
- 19- Não será permitido o auxílio de observadores de tiro.
- 20- É obrigatório o uso de protetores auriculares.

III – CATEGORIA:

- 21- É composta por duas categorias a modalidade FUZIL ESPORTIVO PRESENCIAL e FUZIL ESPORTIVO ON LINE.

IV – ALVOS, PONTUAÇÃO, PESO E CRITÉRIOS DE DESEMPATE:

- 22- O conjunto de alvos utilizados na modalidade FUZIL ESPORTIVO são dois e correspondem a seguinte regra:
 - 22.1 Ao alvo composto por 3 (três) centros de alvo, utilizado pela CBTE nas provas de Carabina .22 LR de precisão a 25m, com os centros de uma polegada que formaram o (X), com acerto na obrea na coloração branca, dispostos da seguinte forma: um alvo na porção superior e dois alvos na base do conjunto para as provas de 100m de fuzil nas modalidades presencial e on line da FTMT.



22.2 Será utilizado este alvo nas provas de fuzil de precisão On Line e nas etapas presenciais onde o estande não comporte medidas de pista superior a 100 m, sempre quando comprovado pelo organizador junto a FTMT.

23- Os três alvos, são chamados alvos de prova e se destinam ao efetivo cômputo da pontuação do atirador na prova, para as provas de 100m.

24- Os alvos de prova são idênticos e possuem as mesmas dimensões: - Linhas brancas – 1,0 (um) mm de espessura. Números identificadores dos anéis de pontuação com 3,0 (três) mm de altura.

25- Diâmetro dos anéis de pontuação: Anéis de pontuação Diâmetro (cm)

X	2,5
10	5,0
9	10,0
8	15,0
7	20,0



26- Nas etapas de provas on line e quando justificado na presencial a linha de tiro de 100m, consiste em 12 (doze) disparos, sendo 04 (quatro) disparo em cada alvo, todos os alvos de prova deverão receber necessariamente 04 (quatro) disparos cada um, perfazendo um total de 12 (doze) disparos.

27- Não será permitida compensação de disparos (por exemplo: 7 (sete) disparos em um alvo e 5 (cinco) disparos no outro alvo de prova, ou 6 (seis) disparos em um alvo e 6 (seis) disparos no outro alvo de prova.

28- Os alvos possuem um centro único com círculos concêntricos com campos de impactos numerados do “7” (sete) ao “X”, e serão posicionados a uma distância de 100 (cem) metros da linha de tiro.



- 29- Ao alvo composto por 1 (um) centros de alvo, utilizado nas provas de Fuzil f-Class da CBTE a 300m, com os centros de duas polegadas que formaram o (X), com acerto na obrea na coloração branca, dispostos da seguinte forma: um alvo para as provas acima de 100 m até 300 m de fuzil nas modalidades presencial da FTMT.



- 30- Será utilizado este alvo nas provas de fuzil de precisão presencial para as medidas de referência acima de 100m até 300 m.
- 31- O alvo possui um centro único com círculos concêntricos com campos de impactos numerados do “5” (cinco) ao “X”, e serão posicionados a uma distância de 150 m a 300m da linha de tiro.
- 32- Não haverá ensaio.
- 33- Não haverá disparo de aquecimento ou ensaio, o atleta deve acessar a linha de tiro, tão somente com as munições da prova.
- 34- O conjunto de alvos será identificado pelo nome do atirador.
- 35- No caso de empate da pontuação em uma etapa, serão utilizados os seguintes critérios de desempate:



- 1º) Maior número de “X”;
- 2º) Maior número de 10;
- 3º) se o empate persistir será considerado entre os atiradores o mais velho de idade.
- 36- Caso dois ou mais atiradores terminem o Campeonato com a mesma pontuação, o critério usado para desempate com base nas etapas utilizadas para o resultado final do Campeonato será o seguinte:
- 1º) Maior número de vitórias (1º lugares);
- 2º) Maior número de 2º lugares;
- 3º) Maior número de 3º lugares; e
- 4º) Maior número de 4º lugares;
- 37- O calendário esportivo da modalidade FUZIL ESPORTIVO PRESENCIAL consistirá de 6 (seis) etapas, sendo 3 (três) etapas normais com peso 1; 2 (duas) etapas regionais (sul e norte) com peso 2; e a final presencial com peso 3.
- 38- Para efeitos de Ranking e definição do Campeão estadual do FUZIL ESPORTIVO PRESENCIAL, serão consideradas as 2 (duas) melhores etapas normais com peso 1; a melhor etapa regional com peso 2 e a final presencial com peso 3.
- 39- O calendário esportivo da modalidade FUZIL ESPORTIVO ON LINE consistirá de 5 (cinco) etapas, sendo todas etapas normais com peso 1.
- 40- Para efeitos de Ranking e definição do Campeão estadual do FUZIL ESPORTIVO ON LINE, serão consideradas as 3 (três) melhores etapas com peso 1.
- 41- A definição da Classe do FUZIL ESPORTIVO PRESENCIAL e ON LINE corresponde à média do resultado do ano imediatamente anterior, e caso o atleta não tenha resultado no ano anterior, o equivalente a primeira prova do ano 2025.

Classe A masculina de 115 a 120 pontos.

Classe B masculina de 110 a 114 pontos.

Classe C masculina até 109 pontos.



**MAIS QUE
UM ESPORTE,
UM ESTILO**
de vida

REGULAMENTO
FUZIL 2026

- 41-A – Caso o atleta não tenha resultados no ano imediatamente anterior para computo da Classe, e não competir nas provas anterior a prova que o clube tenha apenas 100m, este não poderá aproveitar o resultado desta etapa para fins de definição de classe, por tratar-se de clube com prova de 100m.

V – FASE DE PREPARAÇÃO, FASE DE PROVA E COMANDOS DO JUIZ:

- 42- Todos os atiradores realizarão a prova no mesmo dia e período, salvo situações excepcionais autorizadas pelo Presidente da FTMT ou na sua falta, outro membro da Diretoria da FTMT, ou representante nomeado em cada clube nas provas ON LINE.
- 43- As provas poderão ser realizadas em 2 (dois) períodos, em dois dias, preferencialmente iniciando as 9:00 pela manhã e as 16:00 no período da tarde.
- 44- O atirador escolherá o BOX de tiro pela ordem de chegada no estande, ou a critério do Diretor da Prova.
- 45- Não haverá bateria (turma) de prova com menos de 02 (dois) competidores.
- 46- A prova de FUZIL ESPORTIVO é subdividida em duas fases:

1. FASE DE PREPARAÇÃO

2. FASE DE PROVA

- 47- Após checar a colocação dos alvos e verificar a segurança da linha de tiro, o juiz de prova determinará o início da FASE DE PREPARAÇÃO de 3 (três) minutos.
- 48- Durante a FASE DE PREPARAÇÃO os atiradores deverão ocupar os seus postos de tiro, se acomodar, posicionar as armas e lunetas de observação e proceder todas as regulagens necessárias do seu equipamento, podendo fazer a visada e efetuar disparos em seco.
- 49- Durante a FASE DE PREPARAÇÃO não poderá haver contato com munição.



50- O comando emitido pelo juiz para o início da FASE DE PREPARAÇÃO será:

“SENHORES ATIRADORES, A FASE DE PREPARAÇÃO DE 3 (TRÊS) MINUTOS COMEÇA AGORA”.

51- Ao final do período de 3 (três) minutos da FASE DE PREPARAÇÃO o juiz ininterrupta e sequencialmente dará início a FASE DE PROVA.

52- O juiz determinará o início da FASE DE PROVA com o seguinte comando:

“SENHORES ATIRADORES, A FASE DE PROVA DE 15 (QUINZE) MINUTOS COMEÇA AGORA!”.

53- Durante a fase de prova o atirador terá o tempo de 15 (quinze) minutos para a realização dos disparos nos 3 (três) alvos de prova e os 12 (doze) disparos que efetivamente serão computados para a apuração do resultado da prova nos três alvos localizados na porção do conjunto de alvos.

54- Faltando 5 minutos para o encerramento da FASE DE PROVA o juiz emitirá o comando:

“SENHORES ATIRADORES, FALTAM CINCO MINUTOS PARA O TÉRMINO DA PROVA”.

55- Ao final do tempo de 15 minutos para a realização da FASE DE PROVA o juiz emitirá o comando:

“SENHORES ATIRADORES, A FASE DE PROVA ESTÁ ENCERRADA. DESCARREGUEM SUAS ARMAS, ABRAM OS FERROLHOS E DEIXEM OS POSTOS DE TIRO. LINHA DE FOGO EM SEGURANÇA”.

56- Os períodos para preparação e prova serão sucessivos e contínuos (sem interrupção).



- 57- Ocorrendo algum tipo de falha, onde exista a necessidade de substituição da munição, o atirador deverá solicitar autorização ao juiz de prova, através de sinal de braço, de modo que não atrapalhe os demais competidores.
- 58- Ocorrendo algum tipo de pane ou incidente de tiro, somente o atirador poderá saná-la e retomar a prova se possível. Para resolver a pane o atirador deverá manter o fuzil voltado para a linha de tiro durante todo o tempo.
- 59- Se houver necessidade de retirar a arma da posição de tiro ou realizar manobras complexas para sanar a pane, como por exemplo, a introdução de uma vareta de aço para desprender uma munição presa na câmara, o atirador deixará a linha de tiro, comunicará ao juiz de prova a ocorrência da pane, e esperará o final da prova para que, com segurança, o juiz possa, no local apropriado, ajudar o atirador a resolver o incidente.
- 60- Caso uma prova tenha de ser interrompida, o juiz ordenará aos atiradores que descarreguem as armas e abram os ferrolhos. Depois de sanado o motivo da interrupção, ao dar os comandos para reinício da prova, o juiz deverá informar, de forma clara aos atiradores o tempo restante de prova.
- 61- Caso algum atirador tenha problema com sua arma durante a FASE DE PROVA, comprovado pelo juiz de prova, poderá solicitar que seja recolocado na próxima bateria disponível para que inicie novamente esta fase.
- 62- Se ocorrer algum problema com sua arma na nova bateria o atirador não terá direito a uma nova recolocação.

VI – REALIZAÇÃO DAS PROVAS, INSCRIÇÃO, VALOR E PRAZO:

- 63- O atirador deverá fazer sua inscrição pelo site da Federação, no sítio www.ftmt.org.br
- 64- As inscrições encerram-se no dia anterior ao início das provas da etapa, correspondente ao calendário esportivo anual a ser divulgado pela FTMT.



65- O valor da inscrição corresponde a R\$ 60,00 (sessenta reais), tanto na presencial quanto na on line, e serão arrecadas pela Federação, que destinará os valores da seguinte forma:

65.1 Da arrecadação das Provas Presenciais e on line, da FTMT destinará o valor integral para o clube que o atleta realizará a prova, com a finalidade de promover a capacitação de Oficiais de Prova, a padronização e melhoria da infraestrutura das competições, o aprimoramento dos sistemas de controle e apuração de resultados, bem como o fortalecimento institucional da modalidade no Estado de Mato Grosso.

65.2 Da arrecadação das Provas On Line, a FTMT destinará o valor de R\$ 40,00 (quarenta reais) para o clube que o atleta realizará a prova, R\$ 20,00 (vinte reais) para o clube que está sediando a prova presencial naquela etapa e, com a finalidade de promover a capacitação de Oficiais de Prova, a padronização e melhoria da infraestrutura das competições, o aprimoramento dos sistemas de controle e apuração de resultados, bem como o fortalecimento institucional da modalidade no Estado de Mato Grosso.

66- Em toda prova haverá um Diretor da FTMT que atuará como juiz na direção e apuração da prova, e na impossibilidade será nomeado um responsável do clube onde as provas serão realizadas, especificamente na categoria FUZIL ESPORTIVO ON LINE.

67- O Diretor de Prova comandará a linha de tiro e fará a apuração dos resultados, fazendo cumprir este regulamento e será o voto de desempate no Júri de Apuração, se necessário que poderão ser convocados na hora da apuração.

68- Os atiradores que fizerem parte do Júri de Apuração não poderão apurar seus respectivos alvos, devendo ser designados outros atiradores se necessário.

VII – NORMAS DE SEGURANÇA:

69- Deverão ser observadas a Normas Básicas de Segurança, seguidas para qualquer arma de fogo. E mais as abaixo descritas:



- 1 – Enquanto não estiverem na FASE DE PREPARAÇÃO ou FASE DE PROVA as armas deverão ser mantidas com os ferrolhos abertos, sem carregadores (quando destacáveis) e sem munição;
- 2 – É permitido o municionamento de carregadores e/ou armas nos boxes de tiro, somente quando autorizado pelo juiz de prova;
- 3 – O transporte das armas dentro do estande de tiro, bem como em suas adjacências deverá ocorrer com a máxima segurança, jamais municiadas e com seu ferrolho aberto.
- 4 – Fora dessas áreas às armas deverão estar armazenadas nos respectivos cases.
- 5 – O manejo das armas, fora dos postos de tiro, será realizado na ÁREA DE SEGURANÇA, sendo proibido o manuseio de munições neste local.
- 6 – É obrigatório o uso de óculos e protetores auriculares, inclusive para espectadores que permaneçam nas proximidades dos postos de tiro.
- 7 – Todos os atiradores devem observar as normas de trânsito e segurança dentro do Clube, sendo obrigatório portarem os Registros e as respectivas Guias de Tráfego das armas que estiverem transportando.

VIII – RECURSOS E PENALIDADES:

- 70- O atirador que não concordar com o resultado apurado em seu alvo, poderá recorrer do resultado em até 30 minutos após sua divulgação, mediante solicitação por escrito, encaminhada ao Júri de Apelação, justificando o seu pedido, juntamente com o valor de R\$ 150,00 (cento e cinquenta reais). O valor e pedido devem, obrigatoriamente, estarem acompanhados do alvo a ser verificado, desde que o mesmo não apresente sinais de violação (perfurações ou aumento de orifícios, etc) e nem terem sido objeto de nova “calibragem” (ato de colocar o calibrador de impacto). O prazo para a entrada de tal recurso expira 30 minutos após a divulgação do resultado da prova.
- 71- O Júri de Apelação será composto por 3 atiradores escolhidos pelo representante da FTMT e ou Diretor de Prova, não podendo nenhum destes ter relação interpessoal direta e ou familiar com o atirador que interpôs o recurso.



- 72- Caso sua demanda seja acolhida, será devolvida a importância paga e modificado o resultado. Já, no caso de manutenção do resultado, o valor arrecadado, será encaminhado aos cofres da FTMT. Em qualquer das decisões (procedente ou improcedente) o júri deverá constar o fato na súmula do atirador, constando a decisão e a assinatura dos componentes do Júri.
- 73- Todo alvo com resultado recorde deverá, OBRIGATORIAMENTE ser encaminhado à FTMT, pela juria, para homologação. O não cumprimento desse procedimento acarretará a desconsideração do recorde, porém o resultado continua valendo.
- 74- O atirador que começar a modalidade com uma arma ou equipamento não aprovado será advertido pelo juiz de prova e penalizado com a dedução de 10(dez) pontos do resultado final da mesma. Em persistindo o erro o atirador será desclassificado da bateria e/ou da etapa.
- 75- O atirador que durante a prova efetuar disparo cruzado será penalizado com a dedução de 10 (dez) pontos por disparo efetuado.
- 76- Quando verificado no alvo do competidor que existem mais de 12 (doze) disparos e, menos de 12 (doze) disparos no alvo de outro competidor, aquele (o que tiver mais de 12 disparos no alvo) terá excluído o impacto de menor pontuação no momento da somatória.
- 77- O atirador que não cumprir este Regulamento, do ISSF e as normas próprias vigentes de cada estande de tiro, tanto na parte de segurança e disciplinar, será penalizado pela Arbitragem com advertência e possível desclassificação.

IX – PREMIAÇÃO:

- 78- Em todas as etapas, serão premiados com medalhas os três primeiros colocados das modalidades PRESENCIAL e ON LINE:

Classe A masculina de 115 a 120 pontos.

Classe B masculina de 110 a 114 pontos.

Classe C masculina até 109 pontos.

Classe Damas overall.



- 79- Na final serão premiados com troféus os três primeiros colocados do Ranking Estadual para o PRESENCIAL e ON LINE, nas seguintes categorias:

“overall”

“damas”

X – DISPOSIÇÕES FINAIS:

- 80- Todas as demais regras que não constarem deste regulamento segue os regulamentos da ISSF.

- 81- Os casos omissos e eventuais divergências caso ocorram, serão resolvidos pela Comissão Técnica, com a seguinte composição:

Presidente da FTMT

Diretor da FTMT

Diretor de precisão

Sorriso/MT, 18 de janeiro de 2026.

Alcionir Paulo Silvestro | Diretor de Precisão

Valdemar Zimmer | Presidente FTMT

